



# POKYNY K 4 ETAPOVÝM ZÁVODŮM



**Centrum závodů: Bohdanovice - hřiště**

**Datum konání: 19. - 21. července 2013**

**Pořadatelský subjekt: POBO - Přátelé orientačního běhu Opava**

## **Závodní program:**

			popis:	start:	stavitel:
Pátek	19.7.	E1	sprint delší	16:00	Evžen Kostka
Sobota	20.7.	E2	sprint delší	9:00	Petr Nycz R3
Sobota	20.7.	E3	sprint bez kódů micro-O	16:00	Tomáš Holas R3
Neděle	21.7.	E4	zkrácená	9:00	Mirek Hadač R1

Všechny etapy intervalový start

## **Přehled kategorií:**

D10, D12, D14, D16, D18, D21A, D21E, D35, D45, D55, D60

H10, H12, H14, H16, H18, H21A, H21E, H35, H45, H55, H60, H65

DH10N ... jednoduchá trať (bez fáborků, smajlíková trať)

TK (kratší), TL (delší), HDR ..... děti s doprovodem, jednoduchá trať (bez fáborků).

U kat. HDR, TK a TL je možnost se přihlásit na jednotlivé etapy i den předem do počtu volných míst, jednotlivé etapy se nesčítají.

**Ranking:** Etapy E1, E2, E4 jsou započítávány do rankingu s koeficientem 1.0.

## **Licence A, B:**

Pro získání licencí se počítá součet etap E1, E2 + E4

**Prezentace:** Pátek 19.7.2013 9:00 - 15:00 hod., 19:00 - 20:00  
Sobota 20.7.2013 19:00 - 20:00

Prezentace probíhá vždy v centru závodů.

Výdej prezentačního sáčku bude až po zaplacení všech plateb celého oddílu.

## **Ubytování v kempu:**

Ve vymezeném prostoru v centru závodů. Zákaz rozdělávání ohňů. Kemp otevřen od 18. 7. 2013 od 18:00 hod. do 21. 7. 2013 do 14:00 hod.

## **Parkování:**

Dle pokynů pořadatelů. Pro závodníky ubytované v kempu nebude povolen vjezd ke stanům.

## **Trail orienteering:**

Viz. zvláštní pokyny (žádejte na prezentaci u Jany Glabazňové).



# POKYNY K 4 ETAPOVÝM ZÁVODŮM



## Mapy:

	autor mapy:	měřítko:	formát:	ekv.:	směrný čas
E1	Zdeněk Lenhart	1 : 5 000	menší A3	2,5 m	20 - 45 min.
E2	Zdeněk Lenhart	1 : 5 000	A3	2,5 m	20 - 45 min.
E3	Zdeněk Lenhart	1 : 2 000	A4	2,5 m	15 - 25 min.
E4	Zdeněk Lenhart	1 : 10 000	A4	5,0 m	25 - 65 min.

Revizi map v květnu 2013 prováděli: Zdeněk Lenhart, Evžen Cigoš, Petr Matula. Mapy budou vodovzdorně upraveny. Stav květen 2013. Mapový klíč ISOM2000 (plus některé odlišnosti popsané níže). Směrné časy úměrně v rozmezí od nejkratších po nejdelší tratě.

Technologie tisku: laser.

## Vzdálenosti:

	Centrum – Start	Centrum – Cíl
<b>E1</b>	1500	1500
<b>E2</b>	2900	1800
<b>E3</b>	600	600
<b>E4</b>	2800	1500

Cesta na start vede v každé etapě kolem cíle. Do cíle je možno dojet na kole. (ca o 1 km delší).

## Ražení:

Elektronické (systém SportIdent). Platí pro všechny 4 etapy. Při poruše el. systému ražení použijte náhradní mechanické ražení, které bude zkontrolováno hlavním rozhodčím. Políčka R1, R2, R3 najdete v některém z rohů závodní mapy. Každý závodník si na startu musí provést vynulování a kontrolu SI čipu a je povinen si nechat v cíli odečíst údaje z SI čipu do počítače (a to i v případě, že nedokončí závod !!). Prosíme závodníky o okamžitě vyčtení čipů po doběhu. **Vyčítání SI čipů je v centru závodů.**

## Terén:

Členitý, břidlicové lomy, jezírka. Nebezpečí pořezání o štípané břidlice, nebezpečné, ale označené lomy.

## Kategorie HDR, TK a TL:

Tyto kategorie mají možnost libovolného startu v intervalu od startovního času 00 - do doby startu posledního startujícího závodníka dle vyvěšené startovní listiny v jednotlivých etapách. Start - startovací krabičkou SI. Bližší informace ke kategoriím HDR jsou popsány samostatně v závěru pokynů. Doprovod HDR, který startuje i v soutěžní kategorii musí absolvovat svou soutěžní trať před startem v HDR.



# POKYNY K 4 ETAPOVÝM ZÁVODŮM



## **Startovní listiny:**

Startovní listiny budou vyvěšeny v centru závodů a v těsné blízkosti startů.

## **Startovní čísla:**

Každý závodník je povinen běžet se startovním číslem. Startovní čísla závodníci obdrží při prezentaci.

## **Popisy kontrol:**

Pro E1, E2, E4 vytištěny pouze na mapách. V E3 navíc k dispozici ve 2. koridoru.

## **Použití zvláštních mapových symbolů:**

Vývrat (zelený křížek), výrazný strom (zelené kolečko), plošina (hnědý křížek), jiný objekt (černý křížek), mapová značka pro hraniční kámen je zmenšená. Břidlicová plocha (hnědý rastr), malý hliněný srázek (hnědé čárky). Některé mapové značky (jáma, prohlubeň, vývrat, ...) jsou ve dvou velikostech.

## **Start:**

Pro všechny etapy je start intervalový. Začátek orientace je označen kontrolním lampionem, který je ve vzdálenosti do 200 m od posledního startovního koridoru. Postup mezi posledním startovním koridorem a začátkem orientace je značen červenými fáborčky (povinný úsek). Závodníci si odebírají mapy po ostrém startu.

## **Značení startu z centra: modro-bílé fáborčky**

## **Třídění odpadu:**

V centru závodů, campu, v cíli a na startu budou rozmístěny igelitové pytle pro odpad. **Žluté**, označené nápisem POUZE PLASTY jsou určeny výhradně pro plastový odpad (bez jakýchkoliv jiných příměsí: papír, zbytky jídla, ...).

## **Cíl:**

Ve všech etapách se cílový čas zaznamenává oražením jednotky SI (umístěné na cílové čáře). Postup od sběrné kontroly do cíle je značen červenými fáborčky (povinný úsek). Čas uzavření cíle jednotlivých etap je čas startu + čas posledního starujícího + časový limit.

## **Časové limity:**

1. etapa - 90 minut
2. etapa - 90 minut
3. etapa - 60 minut
4. etapa - 120 minut

**Občerstvení po závodech:** Ochucená pitná voda v cíli.



# POKYNY K 4 ETAPOVÝM ZÁVODŮM



## **Stravování:**

Stánky s rychlým občerstvením, pitím a teplými jídly v centru závodů.

## **Umývání:**

Mytí v mobilních sprchách a korytech. Voda ve sprchách a korytech **není pitná!**  
Časový rozpis, kdy poteče voda ve sprchách a korytech bude umístěn na Info tabuli v centru. **Zákaz používání jakýchkoliv chemických prostředků !!!!**

## **Pitná voda:**

Pouze v cisterně v kempu a je označena.

## **WC:**

Chemické mobilní v centru, provizorní cestou na start E1, E2, E4.

**Zakázané prostory:** Prostor závodu jednotlivých etap je zakázaným prostorem pouze v době probíhající etapy.

V E3 je na mapě i v terénu vyznačen zakázaný prostor. Nebezpečné prostory jsou označeny červenobílou páskou.

## **Zdravotní zabezpečení:**

Základní ošetření - v cíli etap E1, E2, E3, E4, jinak v centru závodů.

## **Protesty:**

Písemně s vkladem 200,- Kč hlavnímu rozhodčímu. Dodatečné protesty na adresu hlavního rozhodčího (Milan Binčík, Čapákovo nábřeží 37, 747 05 Opava 5, e-mai: milan.bincik@gmail.com).

**Jury závodu:** Složení bude vyvěšeno v centru závodů.

## **Předpis:**

Závodí se podle platných pravidel OB sekce OB ČSOS a těchto doplňujících pokynů.

**Výsledky:** Budou vyvěšovány v průběhu závodů v centru.

**Vyhlašování výsledků:** Probíhá vždy v centru závodů.

**Pátek** 20:00 - E1

**Sobota** 20:00 - E2, E3

**Neděle** 13:30 - E4, celkové výsledky (součet E1 - E4)

Jednotlivé etapy: Vyhlašují se vítězové kategorií, DH21E první 3 závodníci, kategorie HDR, TK, TL se nevyhlašuje.

Celkové výsledky: Vyhlašuje se 1. - 3. místo, kategorie H21E 1. - 6. místo.

Kategorie HDR, TK, TL se nevyhlašuje.



# POKYNY K 4 ETAPOVÝM ZÁVODŮM



## Upozornění:

Závodníci závodí **na vlastní nebezpečí**. Bezplatná lékařská první pomoc je poskytována po doběhu v cíli a v centru závodů. Následující lékařskou pomoc si každý účastník hradí ze svého zdravotního pojištění.

**Zákaz vstupu** na soukromé pozemky a do oplocenek.

**Přísný zákaz rozdělávání ohňů v celém areálu závodů.**

Nenechávejte cenné věci ve stanech. Pořadatel neručí za případné ztráty.

## Funkcionáři:

Ředitel závodů:	Tomáš Kovalčík	+420 604 105 354
Sportovní záležitosti:	Mirek Hadač (R1)	+420 602 719 817
Hlavní rozhodčí:	Milan Binčík (R1)	+420 737 241 011

## Ostatní:

Doporučujem navštívit atraktivní místa v okolí:

Lom Svobodné Heřmanice (vynikající možnost koupání, 7 km severně)

Přehrada Slezská Harta (hráz, 5 km západně)

Arboretum Nový Dvůr (12 km východně)

Informace: [www.silesia.obopava.cz](http://www.silesia.obopava.cz)

## Sponzoři:





### 3. ETAPA SPRINT BEZ KÓDŮ



Fyzicky nenáročný sprint postavený na základech **micro-orientáku**.  
Startovní interval 1 minuta

Na trati jsou připraveny mapové záludnosti, se kterými se závodník bude muset rychle vypořádat.

Na mapě bude zakreslena sprintová trať. Popisy kontrol budou na startu, **nebudou na nich však kódy**.

V místě kontroly bude většinou postaveno několik kontrol. Teprve na základě **správně přečtené mapy a vyhodnoceného popisu** lze spolehlivě rozhodnout, která kontrola je ta správná.

Na stejném objektu může být **jedna i více kontrol**. U nebodových objektů bude střed kolečka v mapě odpovídat umístění lampiónu v lese.

Za **nesprávně** oraženou kontrolu je penalizace **1 minutou**.

V případě, že bude závodník mít naraženo **více kontrol, než je na jeho trati na mapě**, bude za každou kontrolu **navíc** penalizován **1 minutou**. Tzn., že nelze provést opravné ražení, pro oražení dané kontroly má závodník jen jeden pokus.

Ražení do políček R1, R2, R3 je uznatelné pouze v případě prokazatelné nefunkčnosti kontroly.



## Upřesňující pokyny k trati HDR:

V letošním roce jsme opět opustili dřívější systém liniových tratí, a nechali se ovlivnit severským modelem. Pro nejmenší je určena kategorie HDR, kde je možno startovat s doprovodem i bez doprovodu.

Tato kategorie **není závodní, nevyhlašuje se, nehodnotí se pořadí** (čas uvidíte jen na lístečku z vyčítání). Kategorie je určena pro učení se základům orientačního běhu. Každý malý účastník, který projde cílem bude „**sladce**“ **odměněn** přímo v cíli.

## Co čeká děti na trati?

Jednoduchá trať, která je zvládnutelná po cestách a pěšínách.

Po každém rozhodnutí na křižovatce nebo větvení bude v případě správného rozhodnutí na cestě umístěn **smějící se smajlík** a na chybných volbách pak **mračící se smajlík** (smajlíci nebudou vidět přímo z rozhodovacích bodů).

Pokud dítě na postupu potká mračícího se smajlíka, znamená to, že zvolilo chybnou cestu, musí se vrátit zpět a zvolit jinou cestu (nepředpokládá se však postup od kontroly po cestě, kterou se k ní přichází, pozor: na křižovatce nebude mračící se smajlík v protisměru).

Mezi dvěma kontrolama může vést více variant postupů. V takovém případě budou všechny varianty označeny smějícími se smajlíky.

Exponovaná místa mohou být označena několika smajlíky za sebou, aby dítě tuto část lépe zvládlo.

Viz mapka s ukázkou rozmístění smějících se a mračících se smajlíků na obálce.



## Délky tratí:

	E1			E2			E3			E4		
KAT.	délka	stoup.	kontr	délka	stoup.	kontr	délka	stoup.	kontr	délka	stoup.	kontr
D10N	1,7	40	9	2,2	90	8	0,5	20	5	1,6	90	5
D10	1,8	40	8	1,3	65	6	0,5	20	6	1,7	90	6
D12	2,3	75	14	1,5	90	8	0,5	20	8	1,8	100	8
D14	2,5	80	17	2,1	130	12	0,8	35	14	2,9	190	13
D16	2,7	90	18	2,7	140	15	1,0	50	20	3,5	240	16
D18	3,0	100	18	3,0	165	17	1,5	80	27	4,2	260	17
D21E	3,7	125	24	3,7	180	24	1,7	95	30	5,4	290	23
D21A	3,4	115	22	3,3	180	19	1,6	80	28	4,1	250	19
D35	3,2	110	21	2,9	160	19	1,5	80	27	3,9	240	19
D45	3,0	100	18	2,4	130	14	1,1	60	20	3,5	220	19
D55	2,5	80	17	2,3	115	13	0,8	40	15	3,0	200	15
D60	2,2	70	16	2,0	110	15	0,8	40	15	2,5	160	15
	E1			E2			E3			E4		
KAT.	délka	stoup.	kontr	délka	stoup.	kontr	délka	stoup.	kontr	délka	stoup.	kontr
H10N	1,7	40	9	2,2	90	8	0,5	20	5	1,6	90	5
H10	1,8	40	8	1,3	75	6	0,5	20	6	1,8	90	6
H12	2,3	75	14	1,8	90	9	0,5	20	8	1,8	100	8
H14	2,7	90	18	2,6	150	16	0,9	45	16	3,9	220	16
H16	3,2	110	21	3,1	175	19	1,1	70	20	4,6	260	16
H18	3,6	120	23	3,7	200	23	1,6	95	28	5,6	290	22
H21E	4,2	150	25	4,6	230	26	1,8	100	30	8,0	320	30
H21A	4,0	140	25	3,9	210	21	1,6	80	28	5,5	280	23
H35	3,8	130	24	3,9	200	20	1,5	75	29	5,3	270	24
H45	3,6	120	23	3,3	180	20	1,3	70	22	4,6	260	20
H55	3,4	115	22	3,0	150	17	1,0	45	18	4,1	250	19
H60	3,2	110	21	2,7	145	16	0,8	45	16	3,6	220	20
H65	2,5	80	17	2,6	135	17	0,8	40	15	2,9	150	17
HDR	1,7	40	9	2,2	90	8	0,5	20	5	1,6	90	5
TK	2,3	75	14	2,1	100	15	0,9	50	15	2,0	100	9
TL	3,6	120	23	3,1	155	17	1,5	80	30	4,0	250	15